

# Lehrveranstaltungen Digital Reality (Vollzeit)

1

Math. Meth.  
d. Computerg.  
5 LP

Fortgeschr.  
Programm.  
10 LP

Vertiefung  
Netzwerke  
5 LP

Digital  
Reality  
5 LP

3D-  
Modellierung  
5 LP

2

Virtual  
Acoustics  
5 LP

Game  
Engines  
5 LP

Physical  
Computing  
5 LP

Human-Comp.-  
Interaction  
5 LP

Visual  
Effects  
5 LP

Projekt 1  
5 LP

3

Forschungs-  
seminar  
15 LP

Projekt 2  
15 LP

4

Masterarbeit  
30 LP



# Lehrveranstaltungen Digital Reality (Teilzeit)

1

Fortgeschr.  
Programm.  
10 LP

3D-  
Modellierung  
5 LP

2

Game  
Engines  
5 LP

Human-Comp.-  
Interaction  
5 LP

Visual  
Effects  
5 LP

3

Math. Meth.  
d. Computerg.  
5 LP

Vertiefung  
Netzwerke  
5 LP

Digital  
Reality  
5 LP

4

Virtual  
Acoustics  
5 LP

Physical  
Computing  
5 LP

Projekt 1  
5 LP

5

Forschungs-  
seminar  
15 LP

Projekt 2  
15 LP

6

Masterarbeit  
30 LP

